**(P)rioridade X (E)sforço X (R)isco X (B)aseline**

Legenda:

(P): Prioridade da característica definida pelo cliente.

C: Crítica (não tem sentido desenvolver esta versão do sistema sem esta característica)

I: Importante (podemos conviver sem esta característica nesta versão do sistema)

U: Útil (esta característica pode ser útil, mas não fará falta nesta versão do sistema)

(E): Esforço da característica definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(R): Risco caso característica não seja implementada dentro do prazo e custo definido pela equipe de desenvolvimento.

A: Alto

M: Médio

B: Baixo

(B): Baseline

1: Primeira versão do sistema (contém todas as características críticas, podendo ter algumas características importantes e úteis).

2: Segunda versão do sistema (contém todas as características Importantes, podendo ter algumas características úteis).

3: Terceira versão do sistema (contém todas as características úteis).

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Característica** | **(P)** | **(E)** | **(R)** | **(B)** |
| 1 | Cadastro de clientes | C | A | A | 1 |
| 2 | Gestão do fluxo de caixa | C | A | A | 1 |
| 3 | Software com layout limpo e com fácil utilização | I | M | M | 2 |
| 4 | Visualização do status por parte do cliente | I | B | B | 3 |
| 5 | Aplicação do Website | U | M | M | 3 |